

# RPKI-RTR Client Library

Fabian Holler

HAW Hamburg

1. Juni 2011

# Agenda

## 1 Einführung

- Autonome Systeme
- Border Gateway Protocol
- BGP Präfix-Hijacking

## 2 RPKI

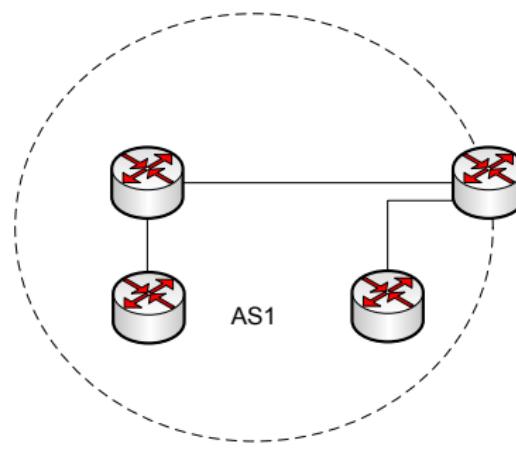
- RPKI

## 3 RPKI-RTR

- Library Architektur

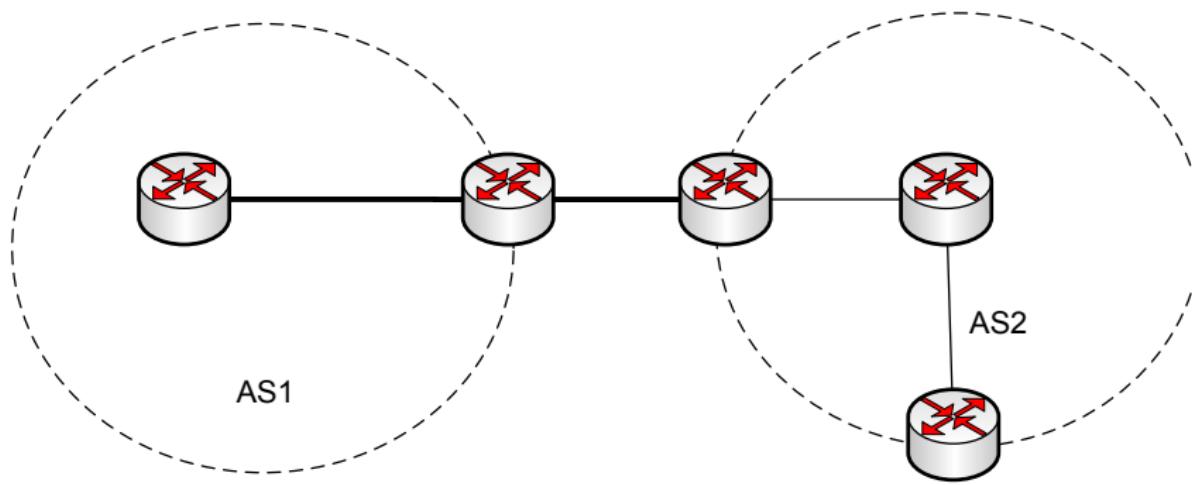
## 4 Quellen

# Autonomes System



- Organisationseinheit
- Umfasst Menge von IP-Netze
- Identifikation durch autonomous system number (ASN)

# Autonome Systeme



- Austausch von Routing-Informationen zwischen ASes
  - ▶ Interior-Gateway-Protokolle (IGP) innerhalb von ASes
  - ▶ Exterior-Gateway-Protokolle (EGP) zwischen ASes

# Border Gateway Protocol

- De-facto Standard EG-Protokoll
- BGP1: 1989 spezifiziert
- BGP4: Seit 1994 im Einsatz [6]
- wenige Sicherheits-/Robustheitsmechanismen

# Border Gateway Protocol

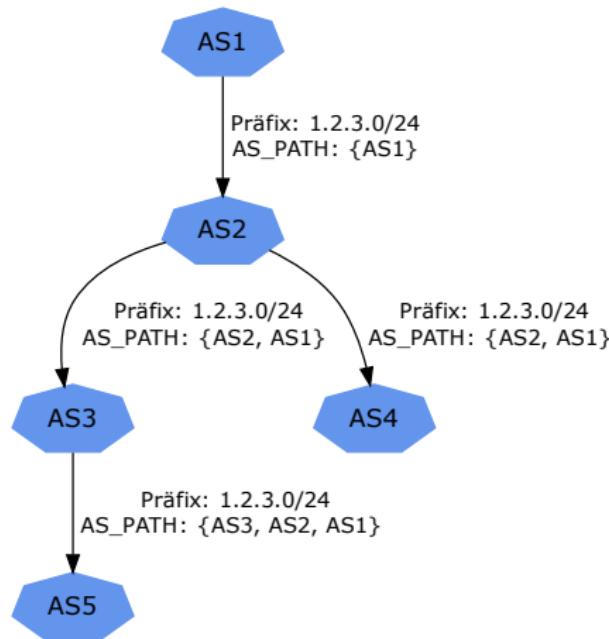
- Nachrichtenaustausch über TCP (Port 179)
- Verbindung mit statisch konfigurierten BGP-Neighbors
- Inkrementeller Datenaustausch
- Routing-Informationen werden über BGP-UPDATE Nachrichten übertragen

# BGP-UPDATE

<b>BGP-UPDATE</b>
Withdrawn Routes Length
Withdrawn Routes: (Prefix, Length, ...)
Total Path Attribute Length
Path Attributes
Network Layer Reachability Information (Prefix, Length, ...)

- **Path Attributes:**
- **AS\_PATH:** Pfad des Announcement
  - ▶ Origin\_AS
  - ▶ Metrik
  - ▶ Schleifenerkennung
- **NEXT\_HOP:** IP-Adresse des Gateway für die annoncierten Präfixe [5]

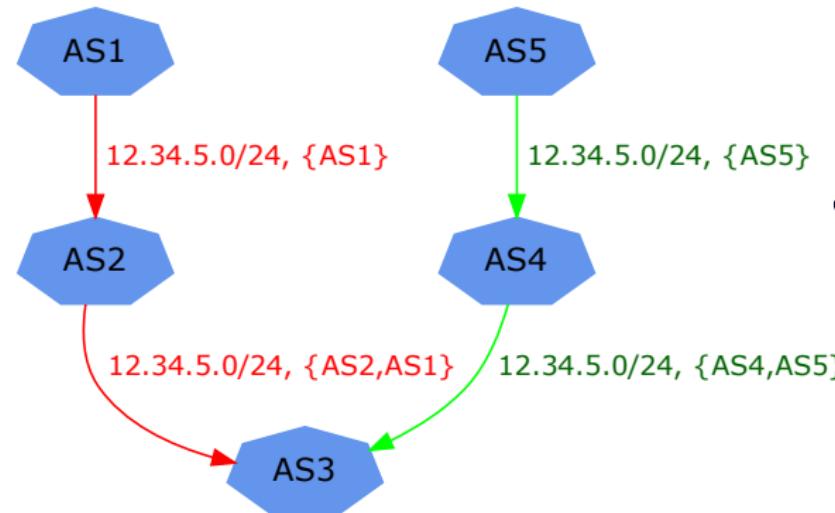
# BGP Routen-Announcement



# BGP Präfix-Hijacking

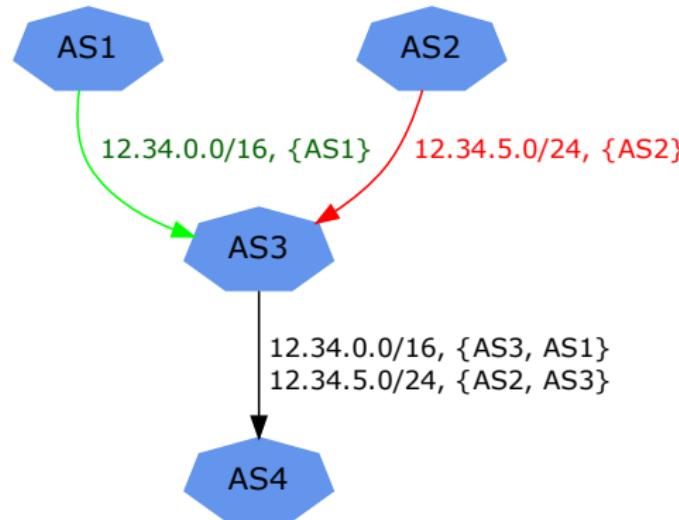
- BGP-Peer annonciert Route für Präfix welches ihm nicht gehört
- Keine Überprüfung der Validität der Route möglich
- BGP-Neighbors entscheiden anhand lokaler Regeln ob Route akzeptiert wird

# BGP Präfix-Hijacking



- Kürzerer AS\_PATH wird bevorzugt

# BGP Präfix-Hijacking: Deaggregation



- Longest-Prefix-Match bevorzugt AS2 für 12.34.5.0/24
- Verbreitung im kompletten Internet wahrscheinlich

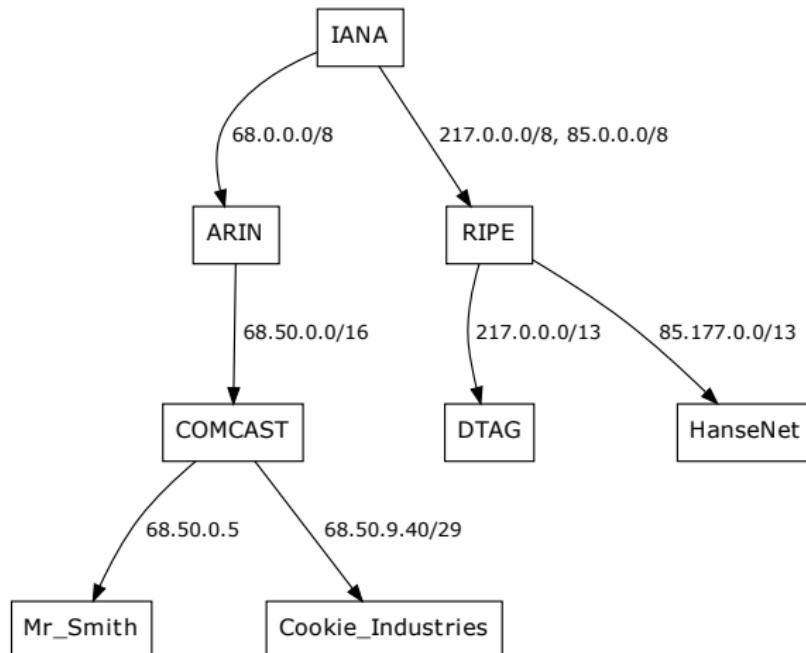
# BGP Präfix-Hijacking Vorfälle

- 24.02.08 Pakistan Telecom hijackt YouTube.com Netzbereich [1]
  - ▶ Präfix Deaggregation
- 08.04.10 China Telecom annonciert Routen für 37.000 Präfixe statt 40 [2]

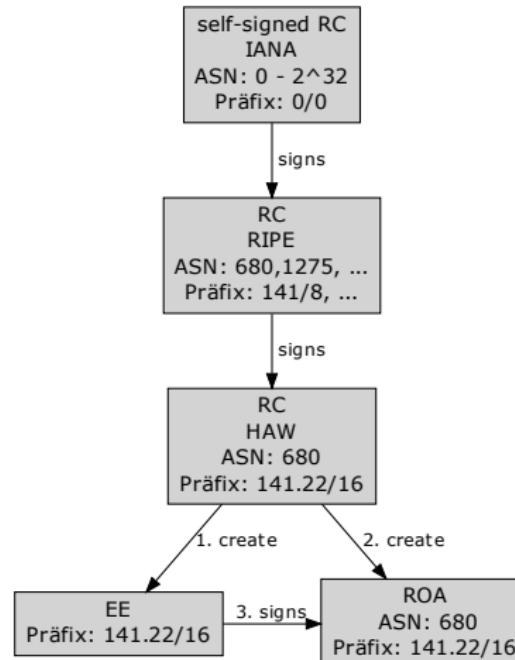
# Origin Authentifizierung mit einer RPKI

- IETF Entwurf der Secure Inter-Domain Routing (sidr) Arbeitsgruppe
  - ▶ Idee basiert auf Secure BGP (S-BGP)
- Kryptographische Verifizierung des Herkunfts-AS von Routen-Annoncierungen
  - ▶ Ziel: Verhinderung von Präfix-Hijacking
- PKI bildet IP-/AS-Vergabestruktur ab

# IP-Adressvergabe

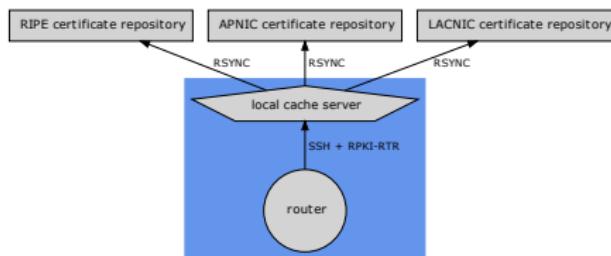


# RPKI Zertifikatskette



# RPKI-Infrastructure

- Zertifikate zugänglich über Repository Server der RIRs
- Validierung der Zertifikate auf lokalen Cache-Servern
- Cache-Servern stellen Liste mit validen Präfix/ASN Kombinationen bereit
- Kommunikation zwischen Router und Cache-Server mithilfe des RPKI-RTR-Protokolls



## RPKI Einbindung in BGP-Router

- Router empfängt Liste mit validen Präfix/ASN Kombinationen über RPKI-RTR
- Bei Empfang einer neuen Route fragt BGP-Router Validierungsstatus ab
  - ▶ Validierungsstatus kann Preference Value der Route beeinflussen
  - ▶ Router kann Annoncierung mit ungültigem Validierungsstatus ignorieren

## Fazit

- Minimale Zusatzlast auf Routern, durch Validierung auf lokalen Cache Servern
- Keine Änderung des BGP nötig
- Inkrementelle Installation möglich
- Verhindert Präfix-Hijacking
- Zahlreiche andere BGP-Angriffe nach wie vor durchführbar

# RPKI-RTR

- Ziel: Entwicklung einer frei verfügbaren RPKI-RTR Client Library
- Cisco, Juniper arbeiten an Integration in Router
- Verbreitete freie BGP-Software besitzt noch keine RPKI-RTR Integration
  - ▶ Quagga
  - ▶ BIRD
  - ▶ OpenBGP
- Nutzung von SSH als Transportmedium
  - ▶ Authentizität des Cache-Servers
  - ▶ Sichere Datenübertragung
  - ▶ Kann sich in Zukunft ändern

# RPKI-RTR

- Konfiguration:
  - ▶ Preference-Value
  - ▶ Hostname, Port, Username
  - ▶ Public SSH-Key vom Server
  - ▶ Private SSH-Key vom Client
- Lokale Clientdaten:
  - ▶ Seriennummer: Identifiziert Stand der Datensätze
  - ▶ Serial Nonce: Identifiziert Session
  - ▶ pfx\_table: speichert valide AS/Präfix Kombinationen

# RPKI-RTR

- Verbindungsauftbau

- ▶ Client baut Verbindung mit Servern mit niedrigsten Preference Wert auf
- ▶ Client sendet Reset-Query
- ▶ Server sendet Cache-Response
  - ★ Cache-Nonce (ID der Client-session)
- ▶ Server sendet aktuellen Datenbestand (IPv4/6 Präfix PDUs)
  - ★ ASN
  - ★ IP-Präfix
  - ★ IP-Präfix Länge
  - ★ IP-Präfix max. Länge
- ▶ Server sendet End-of-data
  - ★ enthält aktuelle Seriennummer des aktuellen Datenbestandes

# RPKI-RTR

- Datenabgleich
  - ▶ Client sendet nach Ablauf eines Timers eine Serial-Query PDU
  - ▶ Server sendet bei Datenänderung Serial-Notify

# RPKI-RTR

- Übertragene Validierungsdatensätze von verbundenen Caches werden in pfx\_table [4] gespeichert
  - ▶ ASN
  - ▶ Präfix
  - ▶ Prefix length
  - ▶ Prefix max. length
- Lookup Ergebnisse:
  - ▶ BGP\_PFXV\_STATE\_VALID: Eintrag mit selbem Prefix, Len, maxLen, ASN
  - ▶ BGP\_PFXV\_STATE\_INVALID: Präfix existiert in pfx\_table, aber Len, maxLen oder ASN stimmen nicht überein
  - ▶ BGP\_PFXV\_STATE\_NOT\_FOUND: Präfix existiert nicht in pfx\_table

# RPKI-RTR Client Library Architektur

## Transport

e.g. SSH, TCP, UDP, PIPE, ...

- Transport

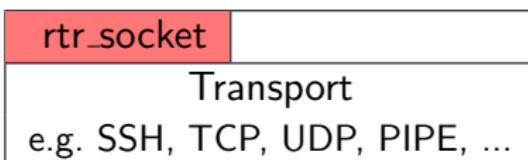
- ▶ Einheitl. Schnittstelle für versch. Transportprotokolle
- ▶ Erweiterbar um Unterstützung für neue Transportprotokolle

# Transport Socket

- ```
typedef struct tr_socket{
    const char* tech_name;
    void* socket;
    open_tr_fp open_fp;
    close_tr_fp close_fp;
    free_tr_fp free_fp;
    send_tr_fp send_fp;
    recv_tr_fp recv_fp;
} tr_socket;
```

- ▶ `tr_socket.socket` Datentyp wird durch spezielle Implementierung festgelegt

# RPKI-RTR Client Library Architektur



- **rtr\_socket**

- ▶ Implementiert RTR-Protokoll
- ▶ Nutzt Transport Socket zur Datenübertragung

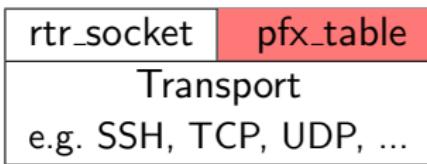
## rtr\_socket

- Als StateMachine implementiert

```
▶ typedef enum rtr_socket_state{  
    RTR_CLOSED,  
    RTR_ESTABLISHED,  
    RTR_RESET,  
    RTR_SYNC,  
    RTR_ERROR_NO_DATA_AVAIL,  
    RTR_ERROR_INCR_UPDATE_AVAIL,  
    RTR_ERROR_FATAL  
} rtr_socket_state;
```

- ▶ Bei Statusänderung wird konfigurierbare Callback-Funktion aufgerufen

# RPKI-RTR Client Library Architektur



- pfx\_table

- ▶ Verwaltet Validierungsdatensätze von Cache-Servern
- ▶ Stellt Operationen zur Präfix-Validierung bereit

# RPKI-RTR Client Library Architektur

| rtr_connection_manager        |           |
|-------------------------------|-----------|
| rtr_socket                    | pfx_table |
| Transport                     |           |
| e.g. SSH, TCP, UDP, PIPE, ... |           |

- rtr\_connection\_manager
  - ▶ Koordiniert mehrere rtr\_sockets
  - ▶ Verbindungsauflaufbau in Reihenfolge der Preference Werte
  - ▶ Behandlung von Fehlerzustände, mithilfe Verbindungsstatus-Callbacks der rtr\_sockets

# Beispiel

```
#include <stdlib.h>
#include "transport/ssh/ssh_transport.h"
#include "transport/tcp/tcp_transport.h"
#include "rtr/rtr.h"

int main(){
    tr_socket* ssh_socket;
    tr_ssh_config config = {
        "141.22.26.248",
        "22",
        "fho",
        "/tmp/hostkey",
        "/tmp/id_ra",
        "/tmp/id_rsa.pub"
    };
    tr_ssh_init(&config, &ssh_socket);

    tr_socket* tcp_socket;
    tr_tcp_config tcp_config = {
        "141.22.26.248",
        "1234"
    };
    tr_tcp_init(&tcp_config, &tcp_socket);
```

# Beispiel

```
    pfx_table pfx_t;

    //int rtr_init(tr_socket, polling_period, cache_timeout, rtr_socket, pfx_table,
    //              update_cb, rtr_update_cb_len, rtr_connection_state_cb,
    //              rtr_connection_state_cb_len);
    rtr_socket rtr_ssh;
    rtr_init(ssh_socket, 10, 360, &rtr_ssh, NULL, 0, NULL, 0);
    rtr_socket rtr_tcp;
    rtr_init(tcp_socket, 10, 360, &rtr_tcp, NULL, 0, NULL, 0);

    rtr_connection_pool p1{
        2,           //preference
        &rtr_tcp,   //rtr_socket
        NULL        //next
    };
    rtr_connection_pool p0{
        3,           //preference
        &rtr_ssh,   //rtr_socket
        &p1         //next
    };
    rtr_connection_pool_socket pool_sock;
    rtr_connection_manager_start(&p0, &pool_sock);

    pfxv_state state = rtr_connection_manager_validate(&pool_sock, 3512, "12.34.0.0",
   16);
}
```

Vielen Dank für ihre Aufmerksamkeit

-  "Youtube hijacking: A ripe ncc ris case study," 2008. [Online]. Available: <http://www.ripe.net/internet-coordination/news/industry-developments/youtube-hijacking-a-ripe-ncc-ris-case-study>
-  "Chinese isp hijacks the internet," 2010. [Online]. Available: <http://bgpmon.net/blog/?p=282>
-  K. Butler, T. Farley, P. McDaniel, and J. Rexford, "A Survey of BGP Security Issues and Solutions," *Proc. of the IEEE*, vol. 98, no. 1, pp. 100–122, January 2010.
-  P. Mohapatra, J. Scudder, D. Ward, R. Bush, and R. Austein, "BGP Prefix Origin Validation," IETF, Internet-Draft – work in progress 01, February 2011.
-  Y. Rekhter, T. Li, and S. Hares, "A Border Gateway Protocol 4 (BGP-4)," RFC 4271 (Draft Standard), Internet Engineering Task

Force, Jan. 2006. [Online]. Available:  
<http://www.ietf.org/rfc/rfc4271.txt>

 I. van Beijnum, *BGP - building reliable networks with the border gateway protocol*. O'Reilly, 2002. [Online]. Available:  
<http://www.oreilly.de/catalog/bgp/index.html>