

Rechnernetze

Versuch 4: Netzwerkmanagement

Ziele:

1. Kennenlernen der Standard-MIB und der Bridge MIB
2. Einfache Experimente an Netzwerkinterfaces

Durchführung:

1. Laden Sie [diesen MIBbrowser](#) in das Verzeichnis /tmp und entpacken Sie diesen.
2. Starten Sie den SNMP-Agenten (`snmpd`) auf Ihrem Rechner.
3. Starten Sie den MIBbrowser (`browser.sh`) und betrachten Ihr eigenes Loopback Interface:
 - Betrachten Sie die Standard-MIBgruppen und benennen deren Bedeutung.
 - ‚pingen‘ Sie sich selber an: wo reflektiert sich dieser Netzwerkverkehr in der MIB?
4. Betrachten Sie mit dem MIBbrowser den Ihnen zugewandten Switch (192.168.17/18.4 - Hinweis: Sprechen Sie die Switches mit SNMPv3 an, Username und Passwort erfahren Sie im Praktikum).
 - Wie ist die aktuelle Interface-Belegung?
 - Identifizieren Sie den Ihrem Rechner zugehörigen Switchport (Hinweis: Laden und benutzen Sie hierfür die Bridge-MIB gem. RFC 1493) und schalten ihn ab.
 - Wie können Sie Ihren Switchport nun wieder anschalten?

Dokumentieren Sie Ihr Vorgehen (welche Informationen beziehen Sie aus welchen MIB-Variablen?) und Ihre Beobachtungen in einem Protokoll.

Abgabe: Am *Freitag* nach dem *jeweiligen* Praktikumstag per Email an schmidt@informatik.haw-hamburg.de!